

# Digitale Geletterdheid voor het jonge kind

Roos van Goor

# Welkom

# Agenda

Welkom

Wie ben ik

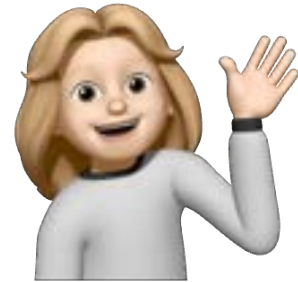
Aansluiten bij wat je al doet

Digitale geletterdheid wat is het?

Circuitje

Afsluiten

# Wie ben ik?



*Sluit aan bij wat je al doet ook met technologie!*



# Aansluiten bij wat je al doet

# Voorlezen!



# Hoe leren jonge kinderen?



# En wat zijn digitale middelen





# Leren en creativiteit

## Creativiteit (n):

Het vermogen om nieuwe manieren te bedenken om problemen op te lossen, uitdagingen aan te pakken, verbanden te leggen of producten te creëren. Creativiteit is niet gebaseerd op een formule, maar op denken dat verband houdt met ontdekken en onderzoeken.

# Een iPad heeft een camera...



# Wat is digitale geletterdheid?

# DIGITALE GELETTERDHEID



ICT, multimediale  
samenleving, automatisering,  
Anywhere-Anyplace-Anytime



Taalvaardigheid,  
begripsvorming, lezen,  
van taal naar digitaal



Bron: SLO

## Overzicht van kerndoelen digitale geletterdheid

**Primair onderwijs**  
**Speciaal onderwijs**

**Voortgezet onderwijs**  
**Voortgezet speciaal onderwijs**

**Domein: praktische kennis en vaardigheden**

**22 De leerling zet digitale technologie en digitale media in**

- A. Digitale systemen
- B. Digitale media en informatie
- C. Data
- D. Artificiële Intelligentie (AI)

**21 De leerling zet digitale technologie en digitale media in**

- A. Digitale systemen
- B. Digitale media en informatie
- C. Data
- D. Artificiële Intelligentie (AI)

**Domein: ontwerpen en maken**

**23 De leerling creëert digitale producten**

- A. Creëren met digitale technologie
- B. Programmeren

**22 De leerling creëert digitale producten**

- A. Creëren met digitale technologie
- B. Programmeren

**Domein: de gedigitaliseerde wereld**

**24 De leerling participeert in de gedigitaliseerde wereld**

- A. Veiligheid en privacy
- B. Digitale technologie, jezelf en de ander
- C. Digitale technologie, samenleving en wereld

**23 De leerling participeert in de gedigitaliseerde wereld**

- A. Veiligheid en privacy
- B. Digitale technologie, jezelf en de ander
- C. Digitale technologie, samenleving en wereld



# Domein: praktische kennis en vaardigheden

**Kerdoel 22 : De leerling zet digitale technologie en digitale media in**

A. Digitale systemen

B. Digitale media en informatie

C. Data

D. Artificiële Intelligentie (AI)

# Data

We gaan even een quiz doen!





# Domein: praktische kennis en vaardigheden

**Kerdoel 22 : De leerling zet digitale technologie en digitale media in**

A. Digitale systemen

B. Digitale media en informatie

C. Data



# Domein: ontwerpen en maken

## Kerndoel 23 De leerling creëert digitale producten

A. Creëren met digitale technologie

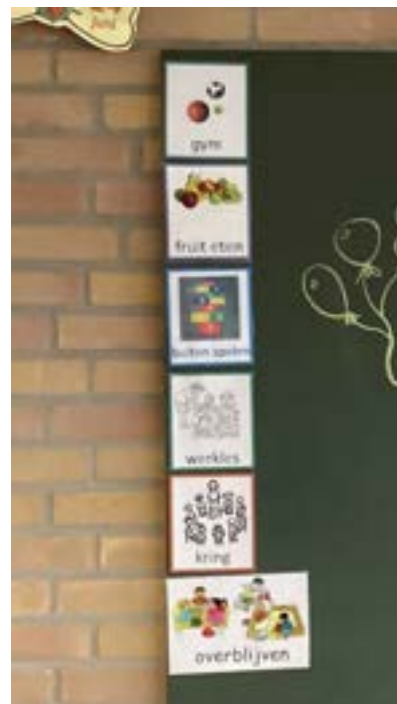
B. Programmeren



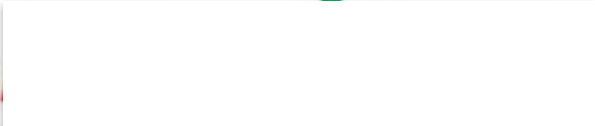
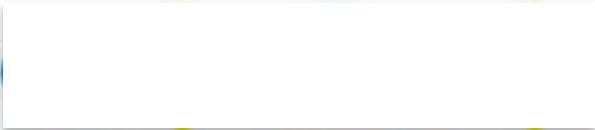
herfst



# Hangt dit bij jullie in de klassen?



# Patronen afmaken

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                    |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|
|     |  |
|                                                                                      |  |
|                                                                                      |  |



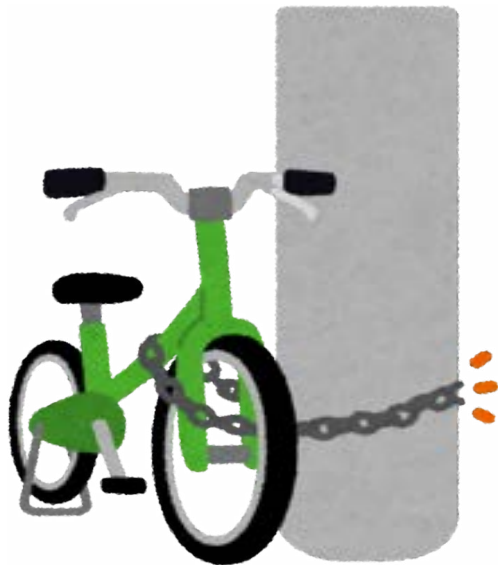


# Domein: de gedigitaliseerde wereld

## Kerdoel 24 De leerling participeert in de gedigitaliseerde wereld

### A. Veiligheid en privacy









# Domein: de gedigitaliseerde wereld

## Kerndoel 24 De leerling participeert in de gedigitaliseerde wereld

- A. Veiligheid en privacy
- B. Digitale technologie, jezelf en de ander
- C. Digitale technologie, samenlevingenwereld

# Circuitje

# Uitproberen!



# Waar vind je mij nog meer?

Contact met Eveline: [eveline.kaleveld@derolfgroep.nl](mailto:eveline.kaleveld@derolfgroep.nl)



Website [kleutersdigitaal.nl](https://kleutersdigitaal.nl)

