

# Activiteiten voor thuis

## Swift Playgrounds Serieus code leren schrijven op je iPad. Serieus leuk!

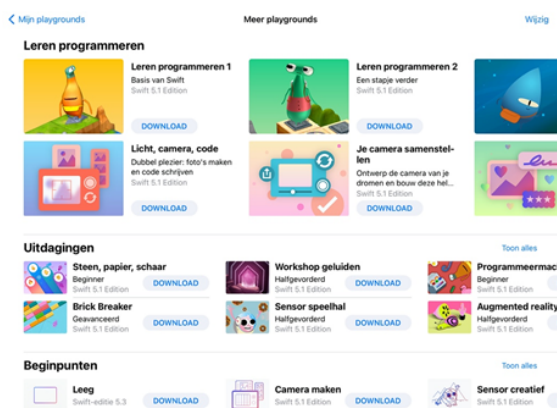
Voor kinderen vanaf 8 jaar



Om met Swift Playgrounds aan de slag te gaan heb je het volgende nodig:

- iPad
- app Swift Playgrounds
- Playground Leren programmeren 1 & 2

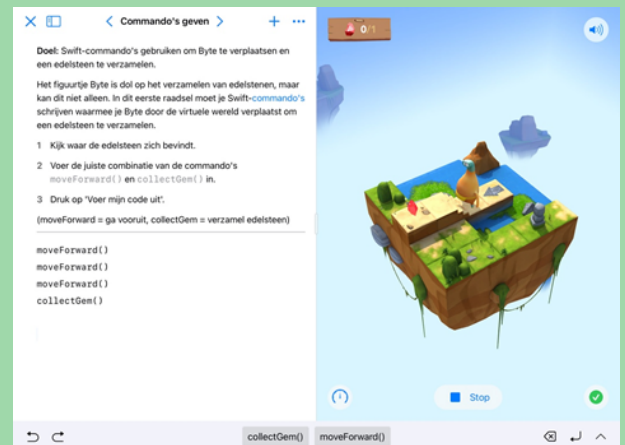
Wanneer je de app Swift Playgrounds start, zie je Leren programmeren staan. Daaronder staan de eerste playgrounds om mee te beginnen. Het is handig om met Playground Leren programmeren 1 & 2 te starten. Hierin wordt de basis uitgelegd.



Met de app Swift Playgrounds ga je in de taal swift leren programmeren. Je hebt hiervoor geen programmeerkennis nodig! Ideaal als je wil beginnen met programmeren. Ook is Swift Playgrounds volledig in het Nederlands.

Wanneer je de Playground Leren programmeren 1 start, krijg je eerst een introductie over wat programmeren precies is. Vervolgens ga je oefenen met het geven van commando's aan Blyte.

Aan de slag!

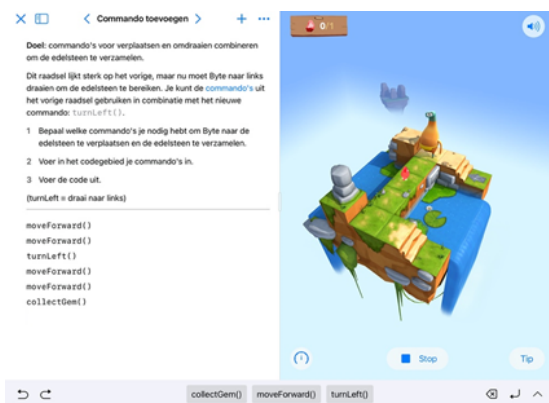


# Activiteiten voor thuis

Start leren programmeren 1 op!

Blyte is dol op het verzamelen van edelstenen, maar hij kan dit niet alleen. Hiervoor moet je het raadsel ontrafelen en in swift-commando's schrijven, zodat je Blyte door de virtuele wereld verplaatst zodat hij de edelstenen kan pakken.

Je leest de introductie die wordt gegeven. Hierin staat precies wat je moet doen. Vervolgens schrijf je zelf een stukje code. Heb je een stukje code geschreven dan kun je uitproberen of je code klopt. Je ziet precies of Blyte de edelsteen pakt. Is je code goed dan kun je naar het volgende level!



De levels binnen Leren programmeren volgen elkaar op. Je krijgt een stukje informatie over swift-code schrijven. En vervolgens voer je hier meteen een opdracht mee uit. Je opdracht wordt natuurlijk uitgebreid getest. Is je opdracht gelukt... Dan kun je door naar de volgende puzzel met Blyte! Hier leer je weer iets nieuws over programmeren in swift-codetaal.

Wanneer je de basis over programmeren door hebt, dit noemt de app denken als een computer Commando's en reeksen, ga je door naar het volgende ontwerp Efficiënt denken. Hier leer je alles over functies en maak je kennis met lussen.

En zo werk je nog meer onderdelen af van leren programmeren.

Wat mij betreft is dit echt een app die kinderen vanaf groep 5 zelfstandig kunnen gebruiken om met programmeren aan de slag te gaan! En heb je de basis eenmaal in je vingers. Dan zijn er nog veel meer uitdagingen in de Swift Playgrounds app te vinden!

